

Data..... Classe..... Cognome e nome.....

Di seguito è riportata una tabella con i dati relativi alle vendite settimanali di un negozio di giocattoli. Crea un diagramma cartesiano che rappresenti le vendite del negozio di giocattoli.

Andamento della vendite settimanali di giocattoli	
Giorno	Vendite (unità)
Lunedì	30
Mercoledì	45
Venerdì	50
Domenica	60

Come procedere:

1. Traccia un sistema di assi cartesiani che mostrino i giorni della settimana sull'asse delle ascisse (x) e le vendite sull'asse delle ordinate (y).
2. Rappresenta i dati con punti uniti da una linea, per evidenziare l'andamento delle vendite.
3. Aggiungi un titolo al grafico, come "Vendite settimanali di giocattoli".
4. Inserisci le etichette per gli assi: "Giorni" per l'asse orizzontale e "Vendite (unità)" per l'asse verticale.

Svolgimento:

